

Zauberer Starter-Build

Schulter
Verwegener Schulterpanzer
-
CDR, Vita, Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Tal Rashes Maske der Weisheit
Amethyst
ChC, Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Tal Rashes Loyalität
Gogok
ChC, ChD, 20% Kälte
Uralt - OK - :

Hände
Tal Rashes Griff
-
ChC, ChD, CDR
Uralt - OK - :

Körper
Tal Rashes unablässige Jagt
3xTopas
3xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Ashnagarrs Blutarmschienen
-
ChC, 20% Kälte
Uralt - OK - :

Finger
Karins Heiligenschein
Verderben der Gefangenen
ChC, ChD, Sockel, Fläche
Uralt - OK - :

Hüfte
Tal Rashes Spange
-
%Leben, Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Zurückhaltung
Verderben der Mächtigen
ChC, ChD, Sockel, Fläche
Uralt - OK - :

Beine
Tal Rashes fester Schritt
2xTopas
2xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Instabiles Zepter
Smaragd
24% Fläche, 10% DPS, Sockel
Uralt - OK - :

Füße
Illusorische Stiefel
-
Movement, Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
Triumvirat
-
ChC
Uralt - OK - :

Primär / links
Stromschlag
Kettenblitz

Verteidigung / rechts
Arkane Kugel
Frostsphäre

Passive Fertigkeiten
Beflügelter Schutz
Machthunrig
Wunderkind
Instabile Anomalie

1
Teleportation
Sichere Teleportation

2
Desintegration
Konvergenz

Kanais Würfel
Zauberorn
Delseres Schande
Einheit

3
Sturmrüstung
Kraft des Sturms

4
schwarzes Loch
Absoluter Nullpunkt