

Zauberer Starter-Build S26

Schulter
Verwegener Schulterpanzer der V.
-
AD > Vitalität > Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Umhüllte Maske
Amethyst
Arkane Kugeln DPS > ChC > Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Schwur des Abenteurers
Esoterischer Wandel
ChC > ChD > 20% Frostscha
Uralt - OK - :

Hände
Grimmige Panzerhandschuhe
-
ChC > ChD > AD
Uralt - OK - :

Körper
Harnisch der Wahrheit
3xTopas
3xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Armschienen der Nemesis
-
ChC > 20% Frostscha
Uralt - OK - :

Finger
Windrose
Verderben der Gefangenen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Hüfte
Delseres Schande
-
%Leben, Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft / Karins Heilig
Zeis Stein der Rache
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Beine
Beinschützer des Mysteriums
2xTopas
2xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Ätherwandler / Zauberdorn
Smaragd
24% AD > 10% DPS > Sockel
Uralt - OK - :

Füße
Schreiter des Schicksals
-
Arkane Kugeln DPS > Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
Triumvirat
-
ChC, Arkane Kugeln DPS
Uralt - OK - :

Primär / links
Schockimpuls
Durchschlagende Kugel

Verteidigung / rechts
Arkane Kugel
Frostsphäre

Passive Fertigkeiten
Den Elementen ausgesetzt
Arkaner Dynamo
Machthungrig
Instabile Anomalie

1
Teleportation
Sichere Teleportation

2
Zeit verlangsamen
Zeitlupe

Kanais Würfel
Instabiles Zepter
Die Krone des Primus
Karinis Heiligenschein

3
Sturmrüstung
Kraft des Sturms

4
Magische Waffe
Verbindung

