

Zauberer Best-Build S26

Schulter
Der Typhonschleier
-
CDR > Vitalität > Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Der Magistrat
Diamant
ChC > Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Krümelhens Halskette
Verderben der Geschlagenen
ChC > ChD > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Hände
Der Typhonschleier
-
ChC > ChD > CDR
Uralt - OK - :

Körper
Der Typhonschleier
3xTopas
3xSockel > Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Ashnagarrs Blutarmschienen
-
ChC > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Finger
Die Windrose
Verderben der Gefangenen
Sockel > ChC > CDR
Uralt - OK - :

Hüfte
Delseres Schande
-
%Leben > Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Karins Heiligenschein
Zeis Stein der Rache / Vollstrecker
Sockel > ChC > CDR
Uralt - OK - :

Beine
Der Typhonschleier
2xTopas
2xSockel > Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Funkenstab der Schlange
Smaragd
Sockel > 10%DPS > 7%IAS
Uralt - OK - :

Füße
Der Typhonschleier
-
Movementspeed > Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
Wintereile
-
ChC
Uralt - OK - :

Primär / links
Spektralklinge
Klingenbarriere

Verteidigung / rechts
Blizzard
Apokalypse

Passive Fertigkeiten
Den Elementen ausgesetzt
Arkaner Dynamo
Beflügelter Schutz
Verwegenheit

1
Teleportation
Wurmloch

2
Hydra
Frosthydra

Kanais Würfel
Fragment der Bestimmung Zauberstab
Tasker & Theo Handschuhe
Ring des königlichen Prunks

3
Sturmrüstung
Flucht

4
schwarzes Loch
Absoluter Nullpunkt

