

Totenbeschwörer - Knochenspeer Build - S1

1. [Knochensplitter](#) (2 Punkte mit Verbesserte Knochensplitter)
2. [Knochenspeer](#) (4 Punkte mit Verbesserter Knochenspeer & Paranormaler Knochenspeer)
3. [Leichenexplosion](#) (3 Punkte mit Verbesserte Leichenexplosion & Verseuchte Leichenexplosion)
 - Achtung noch einmal +3 Punkte in das [Knochenspeer](#)-Talent
4. [Bluternte](#) (3 Punkte)
5. [Kraftbringender Tod](#) (1 Punkte)
6. [Zahnbewehrt](#) (1 Punkte)
7. [Offener Bauch](#) (3 Punkte)
8. [Ausreißen](#) (3 Punkte)
9. [Knochensturm](#) (3 Punkte mit Oberster Knochensturm + Überlegender Knochensturm)
10. [Blutnebel](#) (1 Punkte)
11. [Altern](#) (3 Punkte mit Verbessertes Altern + Abscheuliches Altern)
12. [Unlebende Energie](#) (3 Punkte)
13. [Knöcherne Essenz](#)

- Neue Waffen welche mehr Schaden geben, werden direkt ausgerüstet.
- Bei neuen Gegenständen legen wir den Fokus auf: +% Skill Damage, +% Krit-Chance & Schaden, Movementspeed

- [Splitternder Aspekt](#) Diesen Aspekt immer auf die 2-Handwaffe (+100%)
- [Aspekt der Qual](#)
- [Windwütender Aspekt](#)
- [Aspekt der Macht](#)
- [Aspekt der Verzahnung](#) Diesen Aspekt immer auf die Halskette (+50%)

- [Aspekt des entblößten Fleisches](#)
 - [Knochenstürmender Aspekt](#)
 - **Waffe:** Für den Necro nutzen wir: **Smaragd** für unsere Waffen, da dieser den kritischen Trefferschaden erhöht.
 - **Rüstung:** Hier benutzen wir einen **Rubin** oder **Saphir**, diese erhöhen unser Leben und die Schadensreduktion.
 - **Schmuck:** Wir benutzen **Schädel**, für mehr Rüstung.
-

Created 2023-07-23 19:40:41 UTC by Lars Müller

Updated 2024-01-23 13:12:54 UTC by Lars Müller