

# Kugelblitz Zauberer

[4Fansites Seite](#)

| Slot                             | Item / Aspekt                          | Stats                                                                                                                                                                                                       |
|----------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Waffe</b><br><b>Dolch</b>     | <a href="#">Aspekt der Kontrolle</a>   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Schaden für Fertigkeiten des Typs Beherrschung</li><li>• Alle Werte</li><li>• Schaden gegen Gegner in der Nähe</li><li>• Intelligenz</li></ul>                      |
| <b>Nebenhand</b><br><b>Fokus</b> | <a href="#">Eitler Aspekt</a>          | <ul style="list-style-type: none"><li>• Abklingzeitreduktion</li><li>• Kritische Trefferchance</li><li>• Kostenreduktion für Mana</li><li>• Ressourcenerzeugung</li></ul>                                   |
| <b>Kopf</b>                      | <a href="#">Gottestöterkrone</a>       |                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Brust</b>                     | <a href="#">Gewand des Unendlichen</a> |                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Hände</b>                     | <a href="#">Gravitativer Aspekt</a>    | <ul style="list-style-type: none"><li>• Kritische Trefferchance gegen verletzte Gegner</li><li>• Kritische Trefferchance</li><li>• Angriffsgeschwindigkeit</li><li>• Intelligenz</li></ul>                  |
| <b>Beine</b>                     | <a href="#">Tibaults Wille</a>         |                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Füße</b>                      | <a href="#">Flickersschritt</a>        |                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Amulett</b>                   | <a href="#">Aspekt des Ungehorsams</a> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Bewegungsgeschwindigkeit</li><li>• +3 Ränge für alle Fertigkeiten des Typs Beherrschung</li><li>• Abklingzeitreduktion</li><li>• Kostenreduktion für Mana</li></ul> |

| Slot    | Item / Aspekt                            | Stats                                                                                                                                                                             |
|---------|------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. Ring | <a href="#">Aufladender Aspekt</a>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kritische Trefferchance</li> <li>• Maximales Leben</li> <li>• Schaden gegen Gegner in der Nähe</li> <li>• Ressourcenerzeugung</li> </ul> |
| 2. Ring | <a href="#">Sturmschwellender Aspekt</a> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kritische Trefferchance</li> <li>• Maximales Leben</li> <li>• Schaden gegen Gegner in der Nähe</li> <li>• Ressourcenerzeugung</li> </ul> |

## Edelsteine

- **Waffe/Nebenhand:** Smaragd - +12,0% kritischer Trefferschaden gegen verwundbare Gegner
- **Rüstung:** Rubin - +4,0% maximales Leben
- **Schmuck:** Totenschädel - +250 Rüstung

## Verzauberung

Wir spielen mit der Verzauberung [Kugelblitz](#) und [Kettenblitz](#).

## Vampirische Mächte (Season 2)

Durch das [Seasonthema](#) können wir unseren Build noch zusätzlich verstärken. Insgesamt können wir 5 Pakte auf 5 Gegenstände aktivieren was uns somit ein maximum von 25 gibt. In der Regel spielen wir mit 3-4 Höhere Vampirische Mächte und 1-2 niedere Vampirische Mächte.

- **Gefräßig (3 Wildheit):** Glückstreffer: Ihr habt eine Chance von bis zu 20 %, Eure Angriffsgeschwindigkeit für 6 Sekunden um 40 % Eurer gesamten Bewegungsgeschwindigkeit zu erhöhen.
- **Entladung (1 Wildheit):** Ihr fügt Gegnern, die betäubt, bewegungsunfähig, eingefroren oder von Furcht ergriffen sind, 24 % erhöhten Schaden zu. Sind sie außerdem verletzt und keine Elite-Gegner, werden sie sofort getötet.
- **Metamorphose (2 Wildheit, 2 Göttlichkeit, 2 Ewigkeit):** Entrinnt ihr, verwandelt ihr Euch für 4 Sek. in einen Fledermausschwarm und werdet unaufhaltsam. Gegnern, die Euch im Weg stehen, fügt ihr 160 % physischen Schaden zu und belegt sie mit einem Vampirischen Fluch.
- **Jagen der Schwachen (2 Wildheit):** Ihr verursacht um 16 % erhöhten Schaden bei verwundbaren Gegnern. Gegner sind unter dem Einfluss eines Vampirfluchs Eurer anderen Vampirischen Mächte verwundbar.
- **Vorahnung (1 Göttlichkeit):** Eure ultimativen Fertigkeiten erhalten 20 % Abklingzeitreduktion. Eure ultimativen Fertigkeiten verursachen 12 % erhöhten Schaden für jeden Gegner in der Nähe, der von Euren Schaden-über-Zeit-Effekten betroffen ist.

---

Created 2023-11-05 14:24:17 UTC by Lars Müller  
Updated 2023-11-23 10:26:44 UTC by Lars Müller