

Diablo 4 - S1 - Necro - Knochenspeerbuild

Der Knochenspeer-Build ist die besten Totenbeschwörer Skillung für das Endgame in Diablo 4. Die primäre Fertigkeit dieses Builds ist der Skill Knochenspeer (engl. Bone Spear). Knochenspeer beschwört einen Speer aus Knochen, der Gegner durchschlägt und ihnen Schaden zufügt. Dieser Build wird ohne Diener gespielt.

Welche Skills und Talente der Knochenspeer-Build benutzt, welche legendären Aspekte dein Totenbeschwörer benötigt, welche Priorität die Stats haben, wie du deine Paragonpunkte verteilst und welche Glyphen du wählst, erfährst du in diesem Totenbeschwörer Build Guide.

Inhaltsverzeichnis

1. [Der Skill-Tree im Knochenspeer-Build für Totenbeschwörer](#)
2. [Buch der Toten für den Knochenspeer-Build](#)
3. [Beste "Eingespernte Herzen" im Knochenspeer-Build](#)
4. [Legendäre Aspekte im Knochenspeer-Build](#)
5. [Stat-Priorität im Knochenspeer-Build](#)
6. [Rotation für den Knochenspeer-Build](#)
7. [Paragonpunkte, Paragontafeln und Glyphen](#)
8. [Weitere Skillungen für Totenbeschwörer in Diablo 4](#)

Der Skill-Tree im Knochenspeer-Build für Totenbeschwörer

Der Knochenspeer-Build erhält seinen Namen von der Kernfertigkeit Knochenspeer. Von allen verfügbaren [Diablo 4 Totenbeschwörer Builds](#) ist der Knochenspeer-Build am Stärksten und am Populärsten.

Dies sind die besten Skills für den Knochenspeer-Build für Totenbeschwörer in Diablo 4:

1. Knochenspeer
2. Knochensplitter
3. Altern
4. Blutnebel
5. Leichenranken
6. Knochensturm

Deine 58 Fertigkeitspunkte verteilst du in die folgenden Talente:

- 1x Knochensplitter → Verbesserter Knochensplitter → Knochensplitter des Akolythen
- 5x Knochenspeer → Verbesserter Knochenspeer → Paranormaler Knochenspeer
- 3x Unlebende Energie + 1x Aus dem Gleichgewicht
- 3x Geschundenes Fleisch
- 1x Blutnebel → Verbesserter Blutnebel → Grässlicher Blutnebel
- 1x Altern → Verbessertes Altern → Abscheuliches Altern
- 3x Todesweite + 3x Umarmung des Todes + 3x Verstärkter Schaden
- 2x Leichenranken → Verbesserte Leichenranken → Verpestete Leichenranken
- 3x Zahnbewehrt + 3x Offener Bruch + 3x Ausreißen + 3x Rapide Verknöcherung
- Knochensturm → Oberster Knochensturm → Überlegender Knochensturm
- 3x Allein stehen + 3x Memento Mori
- Knöcherne Essenz

Buch der Toten für den Knochenspeer-Build

Für diesen Build nutzt du im “Buch der Toten” die folgenden Einstellungen:

1. Skelettkrieger: Opfern (Plänkler)
2. Skelettmagier: Opfern (Kälte)
3. Golem: Opfern (Eisen)

Beste “Eingespernte Herzen” im Knochenspeer-Build

Mit Season 1 kommt eine neue Mechanik ins Spiel: Boshafte Monster oder Malignant Monsters im Englischen. Diese Gegner dropen "Eingespernte Herzen". Eingespernte Herzen können in bestehende Sockel im Amulett oder den Ringen gesteckt werden und gewähren zusätzliche Kräfte. In unserem [Diablo 4 Season 1 Guide](#) kannst du mehr über Eingespernte Herzen und andere Features der Season erfahren.

Die besten "Eingespernte Herzen" für Totenbeschwörer mit dem Knochenspeer-Build sind:

1. **Großes Festmahl (Zornerfüllt, Super, Weltstufe IV):** Jeder Diener entzieht pro Sekunde 1,0-2,0 Essenz, verursacht aber 50-75 % Bonusschaden. Ohne Diener profitiert Ihr selbst von diesem Bonus und entzieht 5 Essenz pro Sekunde.
2. **Verlockendes Schicksal (Gemein, Angriff, Weltstufe III):** Ihr erhaltet 40-60 % kritischen Trefferschaden, doch Eure nichtkritischen Treffer verursachen 20-15 % weniger Schaden.
3. **Besonnenes Herz (Brutal, Verteidigung, Weltstufe III):** Ihr werdet 2,0-4,0 Sekunden immun, wenn ihr nach einem Einzeltreffer mehr als 20 % Leben verliert. Dieser Effekt kann nur alle 110 Sekunden auftreten.

Empfehlenswerte Alternativen sind "Eingesperntes Herz der Berechnung" und "Eingesperntes Herz des Barbiers".

Legendäre Aspekte im Knochenspeer-Build

In der folgenden Tabelle findest du die legendären Aspekte, die dein Totenbeschwörer für den Knochenspeer-Build auf seiner Ausrüstung haben möchte. Der richtige Mix an legendären Aspekten macht diese Knochenspeer-Skillung zu einem S-Tier Build. S-Tier bedeutet, dass dieser Build in der [Diablo 4 Tier List](#) ganz oben steht.

Slot	Legendärer Aspect
Zweihand	Splitternder Aspekt Der Primärangriff von Knochenspeer macht alle weiteren getroffenen Gegner nach dem ersten [1.5 – 2.5] Sek. lang verwundbar. Knochensplitter von Knochenspeer fügen verwundbaren Gegnern $[(50 * ([1.5 - 2.5] - 1.5)) + 50\%]$ Bonusschaden zu und durchschlagen sie. Nur Totenbeschwörer. Wird über die Kampagne in Trockensteppe freigeschaltet.

Slot	Legendärer Aspect
Amulett	Aspekt der Verzahnung Die zentrale passive Fertigkeit Knöcherne Essenz erhöht auch den kritischen Trefferschaden Eurer Knochenfertigkeiten um +1% pro Essenz über 50, bis maximal +[30 – 40]%. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Ring 1	Aspekt der Qual Kritische Treffer mit Knochenfertigkeiten erhöhen Eure Essenzregeneration 4 Sek. lang um x[20 – 30]%. Nur Totenbeschwörer. Wird im Dungeon Schwarzes Asylum Schwarzes Asylum in Zersplitterte Gipfel freigeschaltet.
Ring 2	Aspekt des entblößten Fleisches Glückstreffer: Wenn Ihr einen verwundbaren Gegner mit Euren Knochenfertigkeiten trifft, erhaltet Ihr eine Chance von bis zu 10%, [30 – 50] Essenz zu generieren. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Kopf	Aspekt des Explosiven Nebels Blutnebel löst bei Leichen in der Nähe Leichenexplosion aus. Wenn Blutnebel eine Leiche sprengt, verringert sich seine Abklingzeit um [0.2 – 0.5]. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Brust	Aspekt des schützenden Sturms Jedes Mal, wenn Knochensturm einem Gegner Schaden zufügt, erhaltet Ihr 10 Sek. lang eine Barriere in Höhe von [2 – 5]% Eures Basislebens. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Hände	Aspekt der greifenden Adern Erhaltet 6 Sek. lang eine +[10 – 20]% höhere kritische Trefferchance, wenn Ihr Leichenranken wirkt. Ihr fügt Gegnern, die durch Leichenranken Schaden erleiden, [[10 – 20] * 3 %x] zusätzlichen kritischen Trefferschaden zu. Nur Totenbeschwörer. Wird im Dungeon Verderbte Grotte Verderbte Grotte in Kehjistan freigeschaltet.
Beine	Aspekt des Ungehorsams Ihr erhaltet 4 Sek. lang x[0.25 – 0.5]% höhere Rüstung, wenn Ihr irgendeine Art von Schaden verursacht. Bis zu x[25 – 50]% stapelbar. Alle Klassen. Wird im Dungeon Hallen der Verdammten Hallen der Verdammten in Kehjistan freigeschaltet.
Stiefel	Windwütender Aspekt Kritische Treffer verleihen 1 Sek. lang +[8 – 16]% Bewegungsgeschwindigkeit, bis maximal [1*6] Sek. Alle Klassen. Wird im Dungeon Shivtaruinen Shivtaruinen in Kehjistan freigeschaltet.

Stat-Priorität im Knochenspeer-Build

Für den Knochenspeer-Build benutzt der Totenbeschwörer die folgende Stat-Priorität:

- **Zweihandwaffe** (Zweihandschwert)
Schaden gegen Verwundbar > Krit-Schaden > Krit-Schaden mit Knochenfertigkeiten > Intelligenz
- **Amulett**
%Rüstung > Essenzkostenreduktion > Schadensreduktion > Schadensreduktion nahe Gegner > +Ränge für **Ausreißen**
- **Ringe**
Krit-Chance > Schaden gegen Verwundbar > Krit-Schaden > Max. Leben > Krit-Schaden mit Knochenfertigkeiten > Max. Essenz
- **Kopf**
Abklingzeitreduktion > %Rüstung > Max. Leben > Max. Essenz
- **Brust**
Schadensreduktion > %Rüstung > Max. Leben > Schadensreduktion nahe Gegner
- **Hände**
Knochenspeer > Krit-Chance > Angriffsgeschwindigkeit > Glückstrefferchance > Glückstrefferchance: Primär-Ressource wiederherstellen
- **Beine**
Max. Leben > %Rüstung > Schadensreduktion > Schadensreduktion nahe Gegner > Intelligenz > Alle Werte
- **Stiefel**
Bewegungsgeschwindigkeit > Essenzkostenreduktion > Leichenranken > Ausweichchance > Intelligenz

Als Edelsteine benutzt du die folgenden 3 Varianten:

- **Waffe:** Smaragd
- **Rüstung:** Topas
- **Schmuck:** Schädel

Rotation für den Knochenspeer-Build

Der Kampf mit dem Knochenspeer-Build läuft in den folgenden 4 Schritten ab:

1. Wirke Altern als Vorbereitung des Kampfes.
2. Wirke den Skill Knochenspeer, um Leichen zu erschaffen.
3. Wirke Leichenranken, um die Gegner zu gruppieren und verwundbar zu machen.
4. Wirke Knochenspeer bis alle Gegner besiegt sind.

Diese Rotation löscht komplette Gruppen von Gegnern beim Farmen aus. Für Elite-Gegner kannst du zusätzlich den Skill Knochensturm zünden. Als defensive Option und um [Kontrollverlusteffekte in Diablo 4](#) loszuwerden, nutzt du Blutnebel.

Paragonpunkte, Paragontafeln und Glyphen

Für deine Paragonpunkte wählst du die folgenden 5 Paragontafeln:

1. **Start** mit Glyphe Kontrolle.
2. **Knochentransplantat** mit Glyphe Ausbeuten.
3. **Geruch des Todes** mit Glyphe Körperlich.
4. **Fleischfresser** mit Glyphe Aufopferung.
5. **Blutbad** mit Glyphe Essenz.

Die Verteilung der Paragonpunkte und wie die Paragontafeln gedreht sein müssen, siehst du im folgenden Screenshot:

Created 2023-07-27 22:19:19 UTC by Lars Müller
Updated 2024-01-23 13:12:54 UTC by Lars Müller