

Diablo 4 - S1 - Best Build

Slot	Item / Aspekt	Stats
Waffe 2H-Schwert	Splitternder Aspekt	• Schaden für Fertigkeiten des Typs Kern • Schaden gegen verwundete Gegner • Schaden gegen verletzte Gegner • INT
Kopf	Aspekt des Beschützers	• INT • Essenz • +% Rüstung • Widerstände
Brust	Aspekt des Ungehorsams	• +% Schaden • +% Schaden für Knochen Fähigkeiten • +% Rüstung • Widerstände
Hände	Klingenmeisters Aspekt	• +4 Knochenspeer • Kritische Trefferchance • Kritischer Trefferschaden • Schaden gegen verletzte Gegner
Beine	Aspekt der Macht	• +4 Leichenexplosion • +% Schaden nach töten eines Elite-Gegners • Willenskraft • Widerstände
Füße	Windwütender Aspekt	• Widerstände • Ausweichchance • Bewegungsgeschwindigkeit
Amulett	Aspekt der greifenden Adern	• +3 für alle Leichenfertigkeiten • +3 für die passive aus dem Gleichgewicht • +% Schaden nach töten eines Elite-Gegners • Schadensreduktion
1. Ring	Aspekt des Schattens	• Kritische Trefferchance • Kritischer Trefferschaden • Ressourcenerzeugung • Essenz

Slot	Item / Aspekt	Stats
2. Ring	Aspekt der Verzahnung	• Kritische Trefferchance • Kritischer Trefferschaden • Schaden gegen verwundete Gegner • Essenz

Herzen aus Season 1 für den Totenbeschwörer

- **Roter Sockel: Verlockendes Schicksal**
 - Ihr erhaltet 40-60 % kritischen Trefferschaden, doch Eure nichtkritischen Treffer verursachen 20-15 % weniger Schaden.
- **Roter Sockel: Sakrileg**
 - Wenn Ihr in die Nähe einer Leiche kommt, wird jede Sekunde automatisch eine ausgerüstete Leichenfertigkeit aktiviert, die jedoch 30-40 % weniger Schaden verursacht.
- **Blauer Sockel: Alternde Aura**
 - Wenn sich mindestens 5 Gegner in Eurer Nähe befinden, erhaltet Ihr eine Aura, die Gegner in der Nähe automatisch 5-15 Sek. lang mit Altern verflucht.

Edelsteine für den Totenbeschwörer

- **Waffe:** Smaragd - +6,0% kritischer Trefferschaden gegen verwundbare Gegner
- **Rüstung:** Rubin - +4% maximales Leben

. Aktive Fertigkeiten beim Knochenspeer Build

Icon	Fertigkeit
Knochensplitter	Knochensplitter Essenz erzeugen: 5 Feuert 3 Knochensplitter ab, die jeweils X Schaden verursachen. Jedes Mal, wenn ein Gegner von demselben Wirken von Knochensplitter getroffen wird, erhaltet Ihr 1 Essenz.

Icon	Fertigkeit
Knochenspeer	<u>Knochenspeer</u> Essenzkosten: 24 Beschwört einen Knochenspeer aus dem Boden, der X Schaden verursacht und Gegner durchschlägt.
Blutnebel	<u>Blutnebel</u> Abklingzeit: 19 Sek. Löst Euch in einen blutigen Nebel auf und werdet 3 Sek. lang immun. Eure Bewegungsgeschwindigkeit ist um 20% reduziert und Ihr fügt Gegnern in regelmäßigen Abständen X Schaden zu und heilt Euch um 0,5% Eures maximalen Lebens (2,4).
Leichenexplosion	<u>Leichenexplosion</u> Sprengt eine Leiche und fügt Gegnern in der Nähe X Schaden zu.
Leichenranken	<u>Leichenranken</u> Essenzkosten: 10 Adern brechen aus einer Leiche hervor, ziehen Gegner zu sich, betäuben sie 3 Sek. lang und fügen ihnen X Schaden zu. Dies verbraucht den Leichnam nicht.
Knochensturm	<u>Knochensturm</u> Abklingzeit: 56 Sek. Ein wirbelnder Sturm aus Knochen umgibt Euch und Euren Golem und fügt Gegnern in der Nähe im Verlauf von 10 Sek. X Schaden zu.

Buch der Toten Talente

- **Skelettkrieger: Plänker - Geopfert**
- **Skelettmagier: Schatten - Geopfert**
- **Golems: Eisen - Geopfert**

Passive Fertigkeiten beim Knochenspeer Build

Icon	Fertigkeit
Unlebende Energie	<u>Unlebende Energie</u> Eure maximale Essenz ist um 3 erhöht.
Aus dem Gleichgewicht	<u>Aus dem Gleichgewicht</u> Eure Kernfertigkeiten kosten 3% mehr Essenz, aber verursachen 5% mehr Schaden.
Geschundenes Fleisch	<u>Geschundenes Fleisch</u> Glückstreffer: Euer Schaden verfügt über eine Chance von bis zu 4%, an der Position des Ziels eine Leiche zu erschaffen. Gegen Bosse verdoppelt sich diese Chance.

Icon	Fertigkeit
Bluternte	<u>Bluternte</u> Der Verbrauch einer Leiche erzeugt 2 Essenz.
Kraftbringender Tod	<u>Kraftbringender Tod</u> Ihr verursacht nach dem Verbrauch einer Leiche 6 Sek. lang 3% mehr Schaden.
Umarmung des Todes	<u>Umarmung des Todes</u> Nahe Gegner erleiden durch Euch 2% mehr Schaden und fügen Euch 3% weniger Schaden zu.
Todesweite	<u>Todesweite</u> Ihr fügt entfernten Gegnern 4% mehr Schaden zu.
Zahnbewehrt	<u>Zahnbewehrt</u> Die kritische Trefferchance Eurer Knochenfertigkeiten erhöht sich je 10 Essenz, die Ihr beim Wirken besitzt, um 0,3%.
Rapide Verknöcherung	<u>Rapide Verknöcherung</u> Jede 100 Essenz, die Ihr verbraucht, reduziert die Abklingzeiten Eurer Knochenfertigkeiten um 0,5 Sek.
Offener Bauch	<u>Offener Bauch</u> Wenn Ihr mit Knochenfertigkeiten 10 kritische Treffer erzielt habt, verursachen Eure Knochenfertigkeiten 5 Sek. lang 5% mehr Schaden.
Ausreißen	<u>Ausreißen</u> Eure Knochenfertigkeiten fügen verwundbaren Gegnern 6% mehr kritischen Trefferschaden zu.
Allein stehen	<u>Allein stehen</u> Erhöht die Schadensreduktion um 6%. Jeder aktive Diener reduziert diesen Bonus um 2%.
Memento Mori	<u>Memento Mori</u> Das Opfern von sowohl Skelettkriegern als auch Skelettmagiern erhöht ihre Opferboni um 20%.
Knöcherne Essenz	<u>Knöcherne Essenz</u> Eure Knochenfertigkeiten verursachen 1% mehr Schaden für jeden Essenzpunkt über 0, den Ihr beim Wirken besitzt.

Created 2023-07-28 15:54:35 UTC by Lars Müller

Updated 2024-01-23 13:12:54 UTC by Lars Müller