

Dämonenjäger Starter - Build S28

Schulter
Getriebe des Schreckens
-
All Resi > CDR
Uralt - OK - :

Kopf
Getriebe des Schreckens
Diamant
ChC > Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Krümelhens Halskette
Verderben der Geschlagenen
ChC > ChD > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Hände
Getriebe des Schreckens
-
ChC > ChD > IAS > AD
Uralt - OK - :

Körper
Getriebe des Schreckens
3xSmaragd
3xSockel > All Resi
Uralt - OK - :

Handgelenk
Wickel der Klarheit
-
ChC > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Finger
Schlüpfriger Ring
Taeguk
Sockel > ChC
Uralt - OK - :

Hüfte
Zorn des Jägers
-
All Resi > Hungriger Pfeil DPS
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft der Elemente
Stärke der Schlichtheit
Sockel > ChC
Uralt - OK - :

Beine
Tiefenwühler
2xSmaragd
2xSockel > Hungriger Pfeil DPS
Uralt - OK - :

Waffe
Yangs Reflexbogen
Smaragd
Sockel > 10% CDR > 10% DPS
Uralt - OK - :

Füße
Getriebe des Schreckens
-
Movementspeed > All Resi
Uralt - OK - :

Offhand
Neunter Köcher des Cirri
-
10%ChC > Hungriger Pfeil
Uralt - OK - :

Primär / links
Hungriger Pfeil
Verschlingender Pfeil

Verteidigung / rechts
Sperrfeuer
Wehender Schatten

Passive Fertigkeiten
Taktischer Vorteil
Blutrache
Hinterhalt
Verfolgungsjagd

1
Rauchwolke
Aus den Augen...

2
Schattenkraft
Durch die Schatten gleiten

Kanais Würfel
Morgendämmerung
Einhandarmbrust
Mantel des Kanalisierens
Schulter
Ring des königlichen Prunks

3
Rache
Groll

4
Gefährte
Wolfgefährte