

Best Build 1

- **Magische Rakete** – Schlagen Sie einen Feind, richten Sie Schaden an und erhalten Sie Hardened Feuern Sie eine Rakete aus magischer Energie ab, die Schaden verursacht.
- **Meteor** – Beschwöre einen riesigen Meteor, der vom Himmel herabstürzt, Schaden verursacht und alle Feinde im Einschlagsbereich 3 Sekunden lang betäubt. Der Boden, auf den es trifft, wird versengt und fügt Feinden über 6 Sekunden Schaden zu.
- **Arkaner Wind** – Entfessele einen Windstoß in eine Richtung, der Schaden verursacht und Feinde wegstößt. Längeres Aufladen erhöht die Reichweite, die Wegwerfdistanz und den Schaden. Füge brennenden Feinden 50 % mehr Schaden zu.
- **Schwarzes Loch** – Beschwört 3 Sekunden lang ein Schwarzes Loch an einem Ort herauf, das alle Gegner in der Nähe anzieht und 3 Sekunden lang Schaden verursacht.
- **Teleportieren** – Vorwärts teleportieren. Maximal 3 Ladungen.

Für einen idealen Zauberer-Build müssen Sie die Edelsteine Turmalin, Saphir und Topas verwenden, da sie Ihren Schaden, Ihre Rüstungsdurchdringung bzw. Ihren Gesamtwiderstand verbessern würden.

Paragon

Sobald du mit deiner Wizard-Klasse Level 60 erreicht hast, beginnst du damit, Paragon-Fähigkeiten freizuschalten. Es gibt insgesamt fünf Paragon-Fähigkeitsbäume. Sie sind (in aufsteigender Reihenfolge) – Vanquisher, Survivor, Treasure Hunter, Gladiator, Soldier.

Jeder Paragon-Fähigkeitsbaum hat fünf Kategorien. Jedes Mal, wenn Sie aufsteigen, erhalten Sie einen Paragon-Punkt, um eine neue Fertigkeit in einer dieser fünf Kategorien auszurüsten.

Sie beginnen bei Vanquisher und Survivor und schalten Treasure Hunter, Gladiator und Soldier auf den Rängen 50, 100 bzw. 150 frei. Wir empfehlen, die ersten fünf Punkte für Ihren Schadensknoten auszugeben, da Sie dadurch +75 Bonusschaden erhalten, und dann Ihren nächsten Punkt für den Eiferknoten auszugeben, wodurch Ihre Angriffsgeschwindigkeit für jedes weitere Monster, das Sie töten, erhöht wird.

Created 2022-06-20 11:44:31 UTC by Lars Müller

Updated 2023-11-23 10:26:44 UTC by Lars Müller