

Season 28

- [Dämonenjäger Starter - Build S28](#)
- [Altar der Riten Liste](#)
- [Zauberer Best - Build S28](#)

Dämonenjäger Starter - Build S28

Schulter
Getriebe des Schreckens
-
All Resi > CDR
Uralt - OK - :

Kopf
Getriebe des Schreckens
Diamant
ChC > Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Krümelhens Halskette
Verderben der Geschlagenen
ChC > ChD > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Hände
Getriebe des Schreckens
-
ChC > ChD > IAS > AD
Uralt - OK - :

Körper
Getriebe des Schreckens
3xSmaragd
3xSockel > All Resi
Uralt - OK - :

Handgelenk
Wickel der Klarheit
-
ChC > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Finger
Schlüpfriger Ring
Taeguk
Sockel > ChC
Uralt - OK - :

Hüfte
Zorn des Jägers
-
All Resi > Hungriger Pfeil DPS
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft der Elemente
Stärke der Schlichtheit
Sockel > ChC
Uralt - OK - :

Beine
Tiefenwühler
2xSmaragd
2xSockel > Hungriger Pfeil DPS
Uralt - OK - :

Waffe
Yangs Reflexbogen
Smaragd
Sockel > 10% CDR > 10% DPS
Uralt - OK - :

Füße
Getriebe des Schreckens
-
Movementspeed > All Resi
Uralt - OK - :

Offhand
Neunter Köcher des Cirri
-
10%ChC > Hungriger Pfeil
Uralt - OK - :

Primär / links
Hungriger Pfeil
Verschlingender Pfeil

Verteidigung / rechts
Sperrfeuer
Wehender Schatten

Passive Fertigkeiten
Taktischer Vorteil
Blutrache
Hinterhalt
Verfolgungsjagd

1
Rauchwolke
Aus den Augen...

2
Schattenkraft
Durch die Schatten gleiten

Kanais Würfel
Morgendämmerung
Einhandarmbrust
Mantel des Kanalisierens
Schulter
Ring des königlichen Prunks

3
Rache
Groll

4
Gefährte
Wolfgefährte

Altar der Riten Liste

Hier findet ihr die aktuelle Liste der Sachen welche wir machen müssen um in Saison 28 die einzelnen **Siegel** zu brechen.

#	Kosten
1	10 Wiederverwertbare Teile
2	1 Makelloser Diamant (oder besser), 15 Arkanstaub, 20 Wiederverwertbare Teile
3	1 Großer Portalschlüssel, 10 Atem des Todes
4	Kopfschutz aus einem beliebigen klassenspezifischen Set
5	20 Vergessene Seelen, 10 Runen aus Khanduras, 10 Nachtschatten aus Caldeum, 10 Wandteppiche aus Arreat, 10 Verderbtes Engelsfleisch, 10 Heiliges Wasser aus Westmark
6	1 Leorics Bedauern, 1 Phiole der Fäulnis, 1 Götze des Terrors, 1 Herz des Schreckens
7	Wickeltuch des Seelenernters
8	30 Vergessene Seelen
9	1.100 Blutsplitter
10	1 Makelloser königlicher Rubin, 20 Atem des Todes, Ring des königlichen Prunks
11	1 Makelloser königlicher Smaragd, 30 Runen aus Khanduras, 30 Nachtschatten aus Caldeum, 30 Wandteppiche aus Arreat, 30 Verderbtes Engelsfleisch, 30 Heiliges Wasser aus Westmark
12	20 Große Portalschlüssel, 1 Ramaladnis Gabe
13	1.300 Blutsplitter
14	Erstarrter Schrei
15	Herausforderungsportaltruhe
16	250 Vergessene Seelen
17	1.400 Blutsplitter
18	Uraltes Höllenfeueramulett
19	4 Seiten aus dem Folianten der Setportale für eure Klasse. Weitere Informationen findet ihr in der Tabelle unten.

#	Kosten
20	Uralter Flechtring, 50 Runen aus Khanduras, 50 Nachtschatten aus Caldeum, 50 Wandteppiche aus Arreat, 50 Verderbtes Engelsfleisch, 50 Heiliges Wasser aus Westmark
21	500 Atem des Todes, 300 Vergessene Seelen
22	1.500 Blutsplitter
23	Flüstern der Buße (Rang 125)
24	Beliebige verstärkte Waffe
25	Hirtenstab
26	1.600 Blutsplitter
Trank 1	55 Archaische Aschen
Trank 2	110 Archaische Aschen
Trank 3	165 Archaische Aschen

Siegel und legendäre Trankkräfte

Siegel	Leistung
A	Die Dauer des Massakerbonus und der Belohnungsbonus werden verdoppelt.
B	Teiche der Reflexion halten für die gesamte Saison an und werden nicht durch den Tod entfernt.
C	Items haben keine Level-Anforderung.
D	+200 Schaden
E	+25 % Verringerung des Geschossschadens
F	+25 % Bewegungsgeschwindigkeit (unbegrenzt)
G	Erhöht den Schaden gegen Eliten um 15 %.
H	Das Aufheben von Heiltrank gewährt 7 Sekunden lang einen Schild in Höhe von 5 % Ihrer maximalen Gesundheit. Maximale Stapel 5.

Siegel	Leistung
I	+25 % Reduzierung des Nahkampfschadens.
J	Erhöht deinen höchsten elementaren Schadensbonus um 10 %.
K	Erhöht den Schaden gegen Eliten um 20 %.
L	+20 % Schaden
M	Verdopple die Menge an Atem des Todes, die dropfen.
N	Kritische Treffer gewähren Ressourcen: Mana: 15, Hass: 5, Zorn: 5, Arkane Kraft: 3, Wut: 3, Geist: 5, Essenz: 5.
Ö	Verdopple die Menge an Bounty Mats, die durch das Abschließen von Bountys fallen.
P	Fortschrittskugeln aus Nephalem und Großen Nephalemportalen werden automatisch innerhalb von 60 Metern eingesammelt.
Q	Verringert den von Eliten erlittenen Schaden um 25 %.
R	+30 % Schaden
S	Erhalte Immunität gegen Crowd-Controlling-Effekte.
T	Passierbarkeit erlangen.
U	Pets nehmen Atem des Todes auf.
v	Elite-Packs lassen eine zusätzliche Fortschrittskugel fallen.
W	Erhöht den Bossen zugefügten Schaden um 25 %.
X	Pets sammeln gewöhnliche, magische und seltene Gegenstände.
Y	Erhöhen Sie Ihre Ausweichchance um 15 %.
Z	Verdoppeln Sie die Chance, einen bei Kadala gekauften legendären Gegenstand zu finden.
Trank AA	Wenn Sie Ihren Heiltrank trinken, manifestieren Sie einen von drei Runenkreisen auf dem Boden, die erhöhten Schaden, erhöhte Abklingzeitreduzierung oder erhöhte Ressourcenkostenreduzierung gewähren.

Siegel	Leistung
Trank AB	Wenn Sie Ihren Heiltrank trinken, verursachen alle Feinde innerhalb von 25 Metern 25 % weniger Schaden.
Trank AC	Wenn Sie Ihren Heiltrank trinken, erhalten Sie einen zufälligen Schrein oder den Pyloneneffekt der Dimensional Power.
AD	Wenn ein Urgegenstand fällt, fällt auch ein zweiter zufälliger Urgegenstand.

Zauberer Best - Build S28

Schulter
Aughilds Kraft
-
CDR > Vitalität > Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Tal Rashes Maske der Weisheit
Diamant
ChC > Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Krümelmehns Halskette
Verderben der Geschlagenen
ChC > ChD > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Hände
Tal Rashes Maske der Weisheit
-
ChC > ChD > CDR
Uralt - OK - :

Körper
Tal Rashes unablässige Jagd
3x Topas
3x Sockel > Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Aughilds Suche
-
ChC > 20% Kälteschaden
Uralt - OK - :

Finger
Karinis Heiligenschein
Zeis Stein der Rache
Sockel > ChC > CDR
Uralt - OK - :

Hüfte
Tal Rashes Spange
-
%Leben > Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft der Elemente
Verderben der Gefangenen
Sockel > ChC > CDR
Uralt - OK - :

Beine
Tal Rashes fester Schritt
2x Topas
x2 Sockel > Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Der Großwesir
Smaragd
Sockel > 10%DPS > 24%AD
Uralt - OK - :

Füße
Nilfurs Stolz
-
Movementspeed > Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
-
-
-
Uralt - OK - :

Primär / links
Schwarzes Loch
Absoluter Nullpunkt

Verteidigung / rechts
Vertrauter
Funkenflug

Passive Fertigkeiten
Machthungrig
Astrale Präsenz
Beflügelter Schutz
Den Elementen ausgesetzt

1
Meteor
Komet

2
Teleportation
Katastrophe

Kanais Würfel
Der Schwelende Kern
Legendärer Stab
Mempo des Zwielihts
Legendärer Kopfschutz
Ring des königlichen Prunks

3
Sturmrüstung
Kraft des Sturms

4
Magische Waffe
Verbindung