

Season 25

- [Begleiter](#)
- [Zauberer Starter-Build S25](#)
- [Levelguide](#)
- [Seelensplitter](#)

Begleiter

Begleiter Slots (Speed)

Itemslot	Item	Nutzen
Kopf	Zerbrochene Krone	mehr Edelsteine
Kopf	Cains Erkenntnis	mehr Riftkeys
Schultern	Zielsuchplatten	Stadtportal wird nicht unterbrochen
Schultern	Plattenschultern von Zakara	keine Rep. Kosten
Brustrüstung	Goldhaut	mehr Gold
Handgelenke	Cluterische Handgeleneschützer	Gold in XP
Handgelenke	Armschienen der Nemesis	mehr Elitepacks
Hände	Gladiatorenpanzerhandschuhe	mehr Gold
Hände	Handschuhe der Huldigung	Schreineffekte 10Min
Hüfte	Band des Weisen	mehr Atem des Todes
Beine	Cains Gewand	mehr Riftkeys
Füße	Gang des Weisen	mehr Atem des Todes
Amulette	Energiefalle von Dovu	Betäubung
Amulette	Rakoff's Glas des Lebens	mehr Heilkugeln
Amulette	Duft der Zeit	längere Pyloneffekte
Ring	Band der Habgier	mehr Sammelradius
Ring	Oculus Ring	mehr Schaden
Ring	Ring des königlichen Prunks	reduzierte Setteile

Itemslot	Item	Nutzen
Waffe	Donnerzorn	Gegner verlangsamten
Off Hand	Ablenkender Frost	Gegner einfrieren
Relikt	Bezaubernde Gunst	Begleiter kann nicht sterben

Begleiter Slots (Greater Rift)

Itemslot	Item	Nutzen
Kopf	Zerbrochene Krone (Diamant)	mehr Edelsteine
Schultern	Zielsuchplatten	Stadtportal wird nicht unterbrochen
Brustrüstung	Aquilakürass	red. Schaden
Handgelenke	Armschienen der Nemesis	mehr Elitepacks
Hände	Handschuhe der Huldigung	Schreineffekte 10Min
Hüfte	Band von Sherma	Verblendung
Beine	Kapitän Karmesins Bugspriet	Widerstandserhöhung
Füße	Kapitän Karmesins Walfangstiefel	Widerstandserhöhung
Amulette	Energiefalle von Dovu	Betäubung
Amulette	Rakoff's Glas des Lebens	mehr Heilkugeln
Amulette	Duft der Zeit	längere Pyloneffekte
Ring	Oculus Ring	mehr Schaden
Ring	Ring des königlichen Prunks	reduzierte Setteile
Waffe	Donnerzorn	Gegner verlangsamten
Off Hand	Ablenkender Frost	Gegner einfrieren
Relikt	Bezaubernde Gunst	Begleiter kann nicht sterben

Zauberer Starter-Build S25

Schulter
Augilds Kraft
-
CDR, Vita, Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Feder des Feuervogels
Diamant / Splitter (Splitter des Hasses)
ChC, Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Schwur des Abenteurers
Gogok
ChC, ChD, 20% Feuer
Uralt - OK - :

Hände
Krallen des Feuervogel
-
ChC, ChD, CDR
Uralt - OK - :

Körper
Brust des Feuervogels
3xTopas
3xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Augilds Suche
-
ChC, 20% Feuer
Uralt - OK - :

Finger
Windrose
Verderben der Geschlagenen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Hüfte
Kap Karmesins Seidenschärpe
-
%Leben, Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft / Karins Heilig
Verderben der Gefangenen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Beine
Daunen des Feuervogels
2xTopas
2xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Fragment der Bestimmung
Smaragd/Splitter(Rudiment der Schmerzen)
10% DPS, 7% Speed, Sockel
Uralt - OK - :

Füße
Kap Karmesins Watstiefel
-
Movement, Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
Auge des Feuervogels
-
ChC
Uralt - OK - :

Primär / links
Spektralklinge
Flammenklingen

Verteidigung / rechts
Desinegration
Chaosnexus

Passive Fertigkeiten
Standhafter Wille
Verwegenheit
Hervorrufung
Den Elementen ausgesetzt

1
Teleportation
Sichere Teleportation

2
Explosion
Kettenreaktion

Kanais Würfel
Kugel der unergründeten Tiefe
Delseres Schande
Ring des königlichen Prunks

3
Frostnova
Knochenkälte

4
Schwarzes Loch
Kraftraub

Levelguide

- Level 1 Char erstellen / Schwierigkeitslevel: Schwer
- Herausforderungsportal (erst nach Season Start)

Skill Übersicht Zauberer

Level 1 - (L) -> Magische Geschosse
Level 2 - (R) -> Froststrahl
Level 4 - (1) -> Frostnova
Level 6 - (L) -> Magische Geschosse (Arkane Überladung)
Level 7 - (R) -> Froststrahl (Kaltblütig)
Level 9 - (2) -> Diamanthaut
Level 10 - (P) -> Machthungrig
Level 12 - (R) -> Arkanflut
Level 12 - (1) -> Frostnova (Zerschmettern)
Level 14 - (2) -> Diamanthaut (Kristallhülle)
Level 14 - (3) -> Eistrüstung
Level 18 - (R) -> Arkanflut (Flammenschutz)
Level 18 - (1) -> Frostnova (Kälteeinbruch)
Level 20 - (4) -> Magische Waffe
Level 20 - (P) -> Glaskanone
Level 22 - (1) -> Teleport
Level 26 - (R) -> Desintegration (Konvergenz)
Level 27 - (4) -> Magische Waffe (Elektrisieren)
Level 30 - (P) -> Illusionist
Level 31 - (1) -> Teleport (Wurmloch=
Level 35 - (4) -> Magische Waffe (Mächtige Waffe)
Level 43 - (3) -> Sturmrüstung (Flucht)

- Waffe von Verzauberin oder Waffe kaufen
- Schmied voll ausbauen
- Kadala -> Ashnaggars Blutarmschienen ab Level 1möglich, ab Level 9 anlegbar
- Kanais Würfel holen (Schwierigkeitsgrad normal)
- **Massaker Bonus (im Single Modus, in der Gruppe Portale laufen)**
 - Felder des Elends
 - Hallen der Agonie
 - Ewigen Wälder (Ruinen von Sescheron)
- **ab Level 8** Händler nach Ringen absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 10** Händler nach Amuletten absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 15** Waffen mit Sockel für Rubine (mehr Schaden)
- **ab Level 23** Kopfgeldtruhen abgeben

- **ab Level 27** Kadala -> Ring Manald Heilung
- **ab Level 40** Zweihand-Streitkolben Level 70 und diesen auf 42 reduzieren
 - 1 von 2 sekundären Werten soll (Chance von 0,0% auf...) haben, den anderen rollen
 - Auf Gold achten, sonst neu Waffe herstellen
- komplette Kopfgelder durchlaufen

Slot	Item	ab Level	Funktion
Kopf	Leorics Krone	8	mehr XP
Ring	Leorics Siegelring	12	mehr XP
Ring	Höllenfeuerring	1	mehr XP
Gürtel	Sebors Alptraum	31	DpS
Gürtel	Wetzriemen	31	DpS
Beine	Pockenpantalons	8	DpS
Brust	Aschemantel	31	DpS
Brust	Aquilakürass	20	Zähigkeit
Gürtel	Goldträger	8	Zähigkeit
Gürtel	Ohrenkette	29	Zähigkeit

- Blutsplitter auf 500 halten zu Level 70

Mats farmen

Schachtfelder der Ewigkeit - in das Portal gehen und Ständer ablaufen

Seelensplitter

[Alle Seelensplitter aus Season 25 im Überblick](#)