

Season 24

- [Zauberer Starter-Build S24](#)
- [Zauberer Best-Build S24](#)
- [Levelguide](#)

Zauberer Starter-Build S24

Schulter
Vyrs stolze Schulterplatten
-
Vita, %Leben, Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Vyrs augenloser Schädel
Diamant
ChC, Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Krümelmehns Halskette
Zeis Stein der Rache
ChC, ChD, 20% Kälte
Uralt - OK - :

Hände
Vyrs zupackende Stulpen
-
ChC, ChD, CDR
Uralt - OK - :

Brustrüstung
Vyrs erstaunliche Aura
3xTopas
3xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Ashnagarrs Blutarmschienen
-
ChC, 20% Kälte
Uralt - OK - :

Finger
Karins Heiligenschein
Verderben der Gefangenen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Hüfte
Fazulas unmögliche Kette
-
%Leben, Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft der Elemente
Verderben der Geschlagenen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Beine
Vyrs fantastischer Putz
2xTopas
2xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Chantodos Wille
Smaragd
7% Speed, 10% DPS, 10% CDR, Sockel
Uralt - OK - :

Füße
Vyrs prahlerische Haltung
-
Movement, Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
Chantodos Kraft
-
CDR, ChC
Uralt - OK - :

Primär / links
Arkanflut
Statische Entladung

Verteidigung / rechts
Schwarzes Loch
Absoluter Nullpunkt

Passive Fertigkeiten
Beflügelter Schutz
Hervorrufung
Verwegenheit
Instabile Anomalie

1
Teleportation
Katastrophe

2
Archon
Zeit verlangsamen

Kanais Würfel
In-Geom
Der Swami
Obsidianring des Tierkreises

3
Sturmrüstung
Schockierende Erscheinung

4
Magische Waffe
Abwehr

Zauberer Best-Build S24

Schulter
Augilds Kraft
-
CDR, Vita, Rüstung
Uralt - OK - :

Kopf
Feder des Feuervogels
Diamant
ChC, Sockel
Uralt - OK - :

Hals
Schwur des Abenteurers
Taeguk
ChC, ChD, 20% Feuer
Uralt - OK - :

Hände
Krallen des Feuervogel
-
ChC, ChD, CDR
Uralt - OK - :

Körper
Brust des Feuervogels
3xTopas / Rubin
3xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Handgelenk
Augilds Suche
-
ChC, 20% Feuer
Uralt - OK - :

Finger
Windrose
Verderben der Gefangenen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Hüfte
Kap Karmesins Seidenschärpe
-
%Leben, Rüstung
Uralt - OK - :

Finger
Zusammenkunft / Karins Heilig
Verderben der Mächtigen
ChC, ChD, Sockel
Uralt - OK - :

Beine
Daunen des Feuervogels
2xTopas / Rubin
2xSockel, Rüstung
Uralt - OK - :

Waffe
Todeswunsch / ETH (Das Auge)
Smaragd
CDR, 10% DPS, Sockel
Uralt - OK - :

Füße
Kap Karmesins Watstiefel
-
Movement, Rüstung
Uralt - OK - :

Offhand
Auge des Feuervogels
-
ChC
Uralt - OK - :

Primär / links
Desinegration
Chaosnexus

Verteidigung / rechts
Spektralklinge
Flammenklingen

Passive Fertigkeiten
Standhafter Wille
Verwegenheit
Hervorrufung
Den Elementen ausgesetzt

1
Teleportation
Sichere Teleportation

2
Explosion
Kettenreaktion

Kanais Würfel
Kugel der unergründeten Tiefe / Todeswunsch
Mantel des Kanalisierens
Ring des königlichen Prunks

3
Spiegelbild
Dublikate

4
Frostnova
Knochenkälte

Levelguide

- Level 1 Char erstellen
- Herausforderungsportal

Skill Übersicht Zauberer

Level 1☐☐- (L) -> Magische Geschosse
Level 2☐☐- (R) -> Froststrahl
Level 4☐☐- (1) -> Frostnova
Level 6☐☐- (L) -> Magische Geschosse (Arkane Überladung)
Level 7☐☐- (R) -> Froststrahl (Kaltblütig)
Level 9☐☐- (2) -> Diamanthaut
Level 10☐- (P) -> Machthungrig
Level 12☐- (R) -> Arkanflut
Level 12☐- (1) -> Frostnova (Zerschmettern)
Level 14☐- (2) -> Diamanthaut (Kristallhülle)
Level 14☐- (3) -> Eistrüstung
Level 18☐- (R) -> Arkanflut (Flammenschutz)
Level 18☐- (1) -> Frostnova (Kälteeinbruch)
Level 20☐- (4) -> Magische Waffe
Level 20☐- (P) -> Glaskanone
Level 22☐- (1) -> Teleport
Level 26☐- (R) -> Desintegration (Konvergenz)
Level 27☐- (4) -> Magische Waffe (Elektrisieren)
Level 30☐- (P) -> Illusionist
Level 31☐- (1) -> Teleport (Wurmloch=
Level 35☐- (4) -> Magische Waffe (Mächtige Waffe)
Level 40☐- (3) -> Sturmrüstung (Flucht)

- Waffe von Verzauberin oder Waffe kaufen
- Schmied ausbauen
- Kadala -> Ashnaggars Blutarmschienen ab Level 1möglich, ab Level 9 anlegbar
- Kanais Würfel holen (Schwierigkeitsgrad normal)
- **Massaker Bonus (im Single Modus, in der Gruppe Portale laufen)**
 - Felder des Elends
 - Hallen der Agonie
 - Ewigen Wälder (Ruinen von Sescheron)
- **ab Level 8** Händler nach Ringen absuchen, 2-4 Schaden

- **ab Level 10** Händler nach Amuletten absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 15** Waffen mit Sockel für Rubine (mehr Schaden)
- **ab Level 23** Kopfgeldtruhen abgeben
- **ab Level 27** Kadala -> Ring Manald Heilung
- **ab Level 40** Zweihand-Streitkolben Level 70 und diesen auf 42 reduzieren
 - 1 von 2 sekundären Werten soll (Chance von 0,0% auf...) haben, den anderen rollen
 - Auf Gold achten, sonst neu Waffe herstellen
- komplette Kopfgelder durchlaufen

Slot	Item	ab Level	Funktion
Kopf	Leorics Krone	8	mehr XP
Ring	Leorics Siegelring	12	mehr XP
Ring	Höllenuerring	1	mehr XP
Gürtel	Sebors Alptraum	31	DpS
Gürtel	Wetzriemen	31	DpS
Beine	Pockenpantalons	8	DpS
Brust	Aschemantel	31	DpS
Brust	Aquilakürass	20	Zähigkeit
Gürtel	Goldträger	8	Zähigkeit
Gürtel	Ohrenkette	29	Zähigkeit

- Blutsplitter auf 500 halten zu Level 70

Mats farmen

Schachtfelder der Ewigkeit - in das Portal gehen und Ständer ablaufen

Begleiter Slots

- Kopf Zerbrochene Krone mehr Edelsteine
- Schultern Zielsuchplatten Ruhestein nutzen
- Schultern Plattenschultern von Zakara keine Rep. Kosten
- Brustrüstung Goldhaut mehr Gold

- Handgelenke Cluterische Handgelenschützer Gold in XP
- Handgelenke Armschienen der Nemesis mehr Elitepacks
- Hände Gladiatorenpanzerhandschuhe mehr Gold
- Hände Handschuhe der Huldigung Schreineffekte
- Amulette Energiefalle von Dovu Betäubung
- Amulette Rakoff's Glas des Lebens mehr Heilkugeln
- Amulette Duft der Zeit längere Pylone
- Ring Band der Habgier mehr Sammelradius
- Ring Kredes Flamme Ressourcen durch Feuer
- Set Gang der Weisen mehr Atem des Todes
- Set Cains Bestimmung mehr Riftkeys