

Diablo 4 - Season 2

- [Totenbeschwörer - Knochenspeer Build - S1](#)
- [Kugelblitz Zauberer](#)

Totenbeschwörer - Knochenspeer Build - S1

1. [Knochensplitter](#) (2 Punkte mit Verbesserte Knochensplitter)
2. [Knochenspeer](#) (4 Punkte mit Verbesserter Knochenspeer & Paranormaler Knochenspeer)
3. [Leichenexplosion](#) (3 Punkte mit Verbesserte Leichenexplosion & Verseuchte Leichenexplosion)
 - Achtung noch einmal +3 Punkte in das [Knochenspeer](#)-Talent
4. [Bluternte](#) (3 Punkte)
5. [Kraftbringender Tod](#) (1 Punkte)
6. [Zahnbewehrt](#) (1 Punkte)
7. [Offener Bauch](#) (3 Punkte)
8. [Ausreißen](#) (3 Punkte)
9. [Knochensturm](#) (3 Punkte mit Oberster Knochensturm + Überlegender Knochensturm)
10. [Blutnebel](#) (1 Punkte)
11. [Altern](#) (3 Punkte mit Verbessertes Altern + Abscheuliches Altern)
12. [Unlebende Energie](#) (3 Punkte)
13. [Knöcherne Essenz](#)

- Neue Waffen welche mehr Schaden geben, werden direkt ausgerüstet.
- Bei neuen Gegenständen legen wir den Fokus auf: +% Skill Damage, +% Krit-Chance & Schaden, Movementspeed

- [Splitternder Aspekt](#) Diesen Aspekt immer auf die 2-Handwaffe (+100%)
- [Aspekt der Qual](#)
- [Windwütender Aspekt](#)
- [Aspekt der Macht](#)

- [Aspekt der Verzahnung](#) Diesen Aspekt immer auf die Halskette (+50%)

- [Aspekt des entblößten Fleisches](#)
- [Knochenstürmender Aspekt](#)
- **Waffe:** Für den Necro nutzen wir: **Smaragd** für unsere Waffen, da dieser den kritischen Trefferschaden erhöht.
- **Rüstung:** Hier benutzen wir einen **Rubin** oder **Saphir**, diese erhöhen unser Leben und die Schadensreduktion.
- **Schmuck:** Wir benutzen **Schädel**, für mehr Rüstung.

Kugelblitz Zauberer

[4Fansites Seite](#)

Slot	Item / Aspekt	Stats
Waffe Dolch	Aspekt der Kontrolle	• Schaden für Fertigkeiten des Typs Beherrschung • Alle Werte • Schaden gegen Gegner in der Nähe • Intelligenz
Nebenhand Fokus	Eitler Aspekt	• Abklingzeitreduktion • Kritische Trefferchance • Kostenreduktion für Mana • Ressourcenerzeugung
Kopf	Gottestöterkrone	
Brust	Gewand des Unendlichen	
Hände	Gravitativer Aspekt	• Kritische Trefferchance gegen verletzte Gegner • Kritische Trefferchance • Angriffsgeschwindigkeit • Intelligenz
Beine	Tibaults Wille	
Füße	Flickerschritt	
Amulett	Aspekt des Ungehorsams	• Bewegungsgeschwindigkeit • +3 Ränge für alle Fertigkeiten des Typs Beherrschung • Abklingzeitreduktion • Kostenreduktion für Mana

Slot	Item / Aspekt	Stats
1. Ring	Aufladender Aspekt	• Kritische Trefferchance • Maximales Leben • Schaden gegen Gegner in der Nähe • Ressourcenerzeugung
2. Ring	Sturmschwellender Aspekt	• Kritische Trefferchance • Maximales Leben • Schaden gegen Gegner in der Nähe • Ressourcenerzeugung

Edelsteine

- **Waffe/Nebenhand:** Smaragd - +12,0% kritischer Trefferschaden gegen verwundbare Gegner
- **Rüstung:** Rubin - +4,0% maximales Leben
- **Schmuck:** Totenschädel - +250 Rüstung

Verzauberung

Wir spielen mit der Verzauberung [Kugelblitz](#) und [Kettenblitz](#).

Vampirische Mächte (Season 2)

Durch das [Seasonthema](#) können wir unseren Build noch zusätzlich verstärken. Insgesamt können wir 5 Pakte auf 5 Gegenstände aktivieren was uns somit ein maximum von 25 gibt. In der Regel spielen wir mit 3-4 Höhere Vampirische Mächte und 1-2 niedere Vampirische Mächte.

- **Gefräßig (3 Wildheit):** Glückstreffer: Ihr habt eine Chance von bis zu 20 %, Eure Angriffsgeschwindigkeit für 6 Sekunden um 40 % Eurer gesamten Bewegungsgeschwindigkeit zu erhöhen.
- **Entladung (1 Wildheit):** Ihr fügt Gegnern, die betäubt, bewegungsunfähig, eingefroren oder von Furcht ergriffen sind, 24 % erhöhten Schaden zu. Sind sie außerdem verletzt und keine Elite-Gegner, werden sie sofort getötet.
- **Metamorphose (2 Wildheit, 2 Göttlichkeit, 2 Ewigkeit):** Entrinnt ihr, verwandelt ihr Euch für 4 Sek. in einen Fledermausschwarm und werdet unaufhaltsam. Gegnern, die Euch im Weg stehen, fügt ihr 160 % physischen Schaden zu und belegt sie mit einem Vampirischen Fluch.
- **Jagen der Schwachen (2 Wildheit):** Ihr verursacht um 16 % erhöhten Schaden bei verwundbaren Gegnern. Gegner sind unter dem Einfluss eines Vampirfluchs Eurer anderen Vampirischen Mächte verwundbar.
- **Vorahnung (1 Göttlichkeit):** Eure ultimativen Fertigkeiten erhalten 20 % Abklingzeitreduktion. Eure ultimativen Fertigkeiten verursachen 12 % erhöhten Schaden für jeden Gegner in der Nähe, der von Euren Schaden-über-Zeit-Effekten betroffen ist.