

Diablo 4 - Season 1

- [Diablo 4 - S1 - Necro - Knochenspeerbuild](#)
- [Diablo 4 - S1 - Best Build](#)
- [Totenbeschwörer - Knochenspeer Build - S1](#)

Diablo 4 - S1 - Necro - Knochenspeerbuild

Der Knochenspeer-Build ist die besten Totenbeschwörer Skillung für das Endgame in Diablo 4. Die primäre Fertigkeit dieses Builds ist der Skill Knochenspeer (engl. Bone Spear). Knochenspeer beschwört einen Speer aus Knochen, der Gegner durchschlägt und ihnen Schaden zufügt. Dieser Build wird ohne Diener gespielt.

Welche Skills und Talente der Knochenspeer-Build benutzt, welche legendären Aspekte dein Totenbeschwörer benötigt, welche Priorität die Stats haben, wie du deine Paragonpunkte verteilst und welche Glyphen du wählst, erfährst du in diesem Totenbeschwörer Build Guide.

Inhaltsverzeichnis

1. [Der Skill-Tree im Knochenspeer-Build für Totenbeschwörer](#)
2. [Buch der Toten für den Knochenspeer-Build](#)
3. [Beste "Eingespernte Herzen" im Knochenspeer-Build](#)
4. [Legendäre Aspekte im Knochenspeer-Build](#)
5. [Stat-Priorität im Knochenspeer-Build](#)
6. [Rotation für den Knochenspeer-Build](#)
7. [Paragonpunkte, Paragontafeln und Glyphen](#)
8. [Weitere Skillungen für Totenbeschwörer in Diablo 4](#)

Der Skill-Tree im Knochenspeer-Build für Totenbeschwörer

Der Knochenspeer-Build erhält seinen Namen von der Kernfertigkeit Knochenspeer. Von allen verfügbaren [Diablo 4 Totenbeschwörer Builds](#) ist der Knochenspeer-Build am Stärksten und am Populärsten.

Dies sind die besten Skills für den Knochenspeer-Build für Totenbeschwörer in Diablo 4:

1. Knochenspeer

2. Knochensplitter
3. Altern
4. Blutnebel
5. Leichenranken
6. Knochensturm

Deine 58 Fertigkeitspunkte verteilst du in die folgenden Talente:

- 1x Knochensplitter → Verbesserter Knochensplitter → Knochensplitter des Akolythen
- 5x Knochenspeer → Verbesserter Knochenspeer → Paranormaler Knochenspeer
- 3x Unlebende Energie + 1x Aus dem Gleichgewicht
- 3x Geschundenes Fleisch
- 1x Blutnebel → Verbesserter Blutnebel → Grässlicher Blutnebel
- 1x Altern → Verbessertes Altern → Abscheuliches Altern
- 3x Todesweite + 3x Umarmung des Todes + 3x Verstärkter Schaden
- 2x Leichenranken → Verbesserte Leichenranken → Verpestete Leichenranken
- 3x Zahnbewehrt + 3x Offener Bruch + 3x Ausreißen + 3x Rapide Verknöcherung
- Knochensturm → Oberster Knochensturm → Überlegender Knochensturm
- 3x Allein stehen + 3x Memento Mori
- Knöcherne Essenz

Buch der Toten für den Knochenspeer-Build

Für diesen Build nutzt du im “Buch der Toten” die folgenden Einstellungen:

1. Skelettkrieger: Opfern (Plänkler)
2. Skelettmagier: Opfern (Kälte)
3. Golem: Opfern (Eisen)

Beste “Eingespernte Herzen” im Knochenspeer-Build

Mit Season 1 kommt eine neue Mechanik ins Spiel: Boshafte Monster oder Malignant Monsters im Englischen. Diese Gegner dropen “Eingespernte Herzen”. Eingespernte Herzen können in bestehende Sockel im Amulett oder den Ringen gesteckt werden und gewähren zusätzliche Kräfte.

In unserem [Diablo 4 Season 1 Guide](#) kannst du mehr über Eingespernte Herzen und andere Features der Season erfahren.

Die besten “Eingespernte Herzen” für Totenbeschwörer mit dem Knochenspeer-Build sind:

1. **Großes Festmahl (Zornerfüllt, Super, Weltstufe IV):** Jeder Diener entzieht pro Sekunde 1,0-2,0 Essenz, verursacht aber 50-75 % Bonusschaden. Ohne Diener profitiert Ihr selbst von diesem Bonus und entzieht 5 Essenz pro Sekunde.
2. **Verlockendes Schicksal (Gemein, Angriff, Weltstufe III):** Ihr erhaltet 40-60 % kritischen Trefferschaden, doch Eure nichtkritischen Treffer verursachen 20-15 % weniger Schaden.
3. **Besonnenes Herz (Brutal, Verteidigung, Weltstufe III):** Ihr werdet 2,0-4,0 Sekunden immun, wenn ihr nach einem Einzeltreffer mehr als 20 % Leben verliert. Dieser Effekt kann nur alle 110 Sekunden auftreten.

Empfehlenswerte Alternativen sind “**Eingesperntes Herz der Berechnung**” und “**Eingesperntes Herz des Barbiers**”.

Legendäre Aspekte im Knochenspeer-Build

In der folgenden Tabelle findest du die legendären Aspekte, die dein Totenbeschwörer für den Knochenspeer-Build auf seiner Ausrüstung haben möchte. Der richtige Mix an legendären Aspekten macht diese Knochenspeer-Skillung zu einem S-Tier Build. S-Tier bedeutet, dass dieser Build in der [Diablo 4 Tier List](#) ganz oben steht.

Slot	Legendärer Aspekt
Zweihand	Splitternder Aspekt Der Primärangriff von Knochenspeer macht alle weiteren getroffenen Gegner nach dem ersten [1.5 – 2.5] Sek. lang verwundbar. Knochensplitter von Knochenspeer fügen verwundbaren Gegnern $[(50 * ([1.5 - 2.5] - 1.5)) + 50\%]$ Bonusschaden zu und durchschlagen sie. Nur Totenbeschwörer. Wird über die Kampagne in Trockensteppe freigeschaltet.
Amulett	Aspekt der Verzahnung Die zentrale passive Fertigkeit Knöcherne Essenz erhöht auch den kritischen Trefferschaden Eurer Knochenfertigkeiten um +1% pro Essenz über 50, bis maximal $+[30 - 40]\%$. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.

Slot	Legendärer Aspekt
Ring 1	Aspekt der Qual Kritische Treffer mit Knochenfertigkeiten erhöhen Eure Essenzregeneration 4 Sek. lang um $x[20 - 30]\%$. Nur Totenbeschwörer. Wird im Dungeon Schwarzes Asylum Schwarzes Asylum in Zersplitterte Gipfel freigeschaltet.
Ring 2	Aspekt des entblößten Fleisches Glückstreffer: Wenn Ihr einen verwundbaren Gegner mit Euren Knochenfertigkeiten trifft, erhaltet Ihr eine Chance von bis zu 10%, $[30 - 50]$ Essenz zu generieren. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Kopf	Aspekt des Explosiven Nebels Blutnebel löst bei Leichen in der Nähe Leichenexplosion aus. Wenn Blutnebel eine Leiche sprengt, verringert sich seine Abklingzeit um $[0.2 - 0.5]$. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Brust	Aspekt des schützenden Sturms Jedes Mal, wenn Knochensturm einem Gegner Schaden zufügt, erhaltet Ihr 10 Sek. lang eine Barriere in Höhe von $[2 - 5]\%$ Eures Basislebens. Nur Totenbeschwörer. Nur durch Drops erhältlich.
Hände	Aspekt der greifenden Adern Erhaltet 6 Sek. lang eine $+ [10 - 20]\%$ höhere kritische Trefferchance, wenn Ihr Leichenranken wirkt. Ihr fügt Gegnern, die durch Leichenranken Schaden erleiden, $[10 - 20] * 3 x$ zusätzlichen kritischen Trefferschaden zu. Nur Totenbeschwörer. Wird im Dungeon Verderbte Grotte Verderbte Grotte in Kehjistan freigeschaltet.
Beine	Aspekt des Ungehorsams Ihr erhaltet 4 Sek. lang $x[0.25 - 0.5]\%$ höhere Rüstung, wenn Ihr irgendeine Art von Schaden verursacht. Bis zu $x[25 - 50]\%$ stapelbar. Alle Klassen. Wird im Dungeon Hallen der Verdammten Hallen der Verdammten in Kehjistan freigeschaltet.
Stiefel	Windwütender Aspekt Kritische Treffer verleihen 1 Sek. lang $+ [8 - 16]\%$ Bewegungsgeschwindigkeit, bis maximal $[1*6]$ Sek. Alle Klassen. Wird im Dungeon Shivtaruinen Shivtaruinen in Kehjistan freigeschaltet.

Stat-Priorität im Knochenspeer-Build

Für den Knochenspeer-Build benutzt der Totenbeschwörer die folgende Stat-Priorität:

- **Zweihandwaffe** (Zweihandschwert)
Schaden gegen Verwundbar > Krit-Schaden > Krit-Schaden mit Knochenfertigkeiten > Intelligenz
- **Amulett**
%Rüstung > Essenzkostenreduktion > Schadensreduktion > Schadensreduktion nahe Gegner > +Ränge für **Ausreißen**
- **Ringe**
Krit-Chance > Schaden gegen Verwundbar > Krit-Schaden > Max. Leben > Krit-Schaden mit Knochenfertigkeiten > Max. Essenz
- **Kopf**
Abklingzeitreduktion > %Rüstung > Max. Leben > Max. Essenz
- **Brust**
Schadensreduktion > %Rüstung > Max. Leben > Schadensreduktion nahe Gegner
- **Hände**
Knochenspeer > Krit-Chance > Angriffsgeschwindigkeit > Glückstrefferchance > Glückstrefferchance: Primär-Ressource wiederherstellen
- **Beine**
Max. Leben > %Rüstung > Schadensreduktion > Schadensreduktion nahe Gegner > Intelligenz > Alle Werte
- **Stiefel**
Bewegungsgeschwindigkeit > Essenzkostenreduktion > Leichenranken > Ausweichchance > Intelligenz

Als Edelsteine benutzt du die folgenden 3 Varianten:

- **Waffe:** Smaragd
- **Rüstung:** Topas
- **Schmuck:** Schädel

Rotation für den Knochenspeer-Build

Der Kampf mit dem Knochenspeer-Build läuft in den folgenden 4 Schritten ab:

1. Wirke Altern als Vorbereitung des Kampfes.
2. Wirke den Skill Knochenspeer, um Leichen zu erschaffen.
3. Wirke Leichenranken, um die Gegner zu gruppieren und verwundbar zu machen.
4. Wirke Knochenspeer bis alle Gegner besiegt sind.

Diese Rotation löscht komplette Gruppen von Gegnern beim Farmen aus. Für Elite-Gegner kannst du zusätzlich den Skill Knochensturm zünden. Als defensive Option und um [Kontrollverlusteffekte in](#)

[Diablo 4](#) loszuwerden, nutzt du Blutnebel.

Paragonpunkte, Paragontafeln und Glyphen

Für deine Paragonpunkte wählst du die folgenden 5 Paragontafeln:

1. **Start** mit Glyphe Kontrolle.
2. **Knochentransplantat** mit Glyphe Ausbeuten.
3. **Geruch des Todes** mit Glyphe Körperlich.
4. **Fleischfresser** mit Glyphe Aufopferung.
5. **Blutbad** mit Glyphe Essenz.

Die Verteilung der Paragonpunkte und wie die Paragontafeln gedreht sein müssen, siehst du im folgenden Screenshot:

Diablo 4 - S1 - Best Build

Slot	Item / Aspekt	Stats
Waffe 2H-Schwert	Splitternder Aspekt	• Schaden für Fertigkeiten des Typs Kern • Schaden gegen verwundete Gegner • Schaden gegen verletzte Gegner • INT
Kopf	Aspekt des Beschützers	• INT • Essenz • +% Rüstung • Widerstände
Brust	Aspekt des Ungehorsams	• +% Schaden • +% Schaden für Knochen Fähigkeiten • +% Rüstung • Widerstände
Hände	Klingenmeisters Aspekt	• +4 Knochenspeer • Kritische Trefferchance • Kritischer Trefferschaden • Schaden gegen verletzte Gegner
Beine	Aspekt der Macht	• +4 Leichenexplosion • +% Schaden nach töten eines Elite-Gegners • Willenskraft • Widerstände
Füße	Windwütender Aspekt	• Widerstände • Ausweichchance • Bewegungsgeschwindigkeit
Amulett	Aspekt der greifenden Adern	• +3 für alle Leichenfertigkeiten • +3 für die passive aus dem Gleichgewicht • +% Schaden nach töten eines Elite-Gegners • Schadensreduktion
1. Ring	Aspekt des Schattens	• Kritische Trefferchance • Kritischer Trefferschaden • Ressourcenerzeugung • Essenz

Slot	Item / Aspekt	Stats
2. Ring	Aspekt der Verzahnung	• Kritische Trefferchance • Kritischer Trefferschaden • Schaden gegen verwundete Gegner • Essenz

Herzen aus Season 1 für den Totenbeschwörer

- **Roter Sockel: Verlockendes Schicksal**
 - Ihr erhaltet 40-60 % kritischen Trefferschaden, doch Eure nichtkritischen Treffer verursachen 20-15 % weniger Schaden.
- **Roter Sockel: Sakrileg**
 - Wenn Ihr in die Nähe einer Leiche kommt, wird jede Sekunde automatisch eine ausgerüstete Leichenfertigkeit aktiviert, die jedoch 30-40 % weniger Schaden verursacht.
- **Blauer Sockel: Alternde Aura**
 - Wenn sich mindestens 5 Gegner in Eurer Nähe befinden, erhaltet Ihr eine Aura, die Gegner in der Nähe automatisch 5-15 Sek. lang mit Altern verflucht.

Edelsteine für den Totenbeschwörer

- **Waffe:** Smaragd - +6,0% kritischer Trefferschaden gegen verwundbare Gegner
- **Rüstung:** Rubin - +4% maximales Leben

. Aktive Fertigkeiten beim Knochenspeer Build

Icon	Fertigkeit
Knochensplitter	Knochensplitter Essenz erzeugen: 5 Feuert 3 Knochensplitter ab, die jeweils X Schaden verursachen. Jedes Mal, wenn ein Gegner von demselben Wirken von Knochensplitter getroffen wird, erhaltet Ihr 1 Essenz.

Icon	Fertigkeit
Knochenspeer	<u>Knochenspeer</u> Essenzkosten: 24 Beschwört einen Knochenspeer aus dem Boden, der X Schaden verursacht und Gegner durchschlägt.
Blutnebel	<u>Blutnebel</u> Abklingzeit: 19 Sek. Löst Euch in einen blutigen Nebel auf und werdet 3 Sek. lang immun. Eure Bewegungsgeschwindigkeit ist um 20% reduziert und Ihr fügt Gegnern in regelmäßigen Abständen X Schaden zu und heilt Euch um 0,5% Eures maximalen Lebens (2,4).
Leichenexplosion	<u>Leichenexplosion</u> Sprengt eine Leiche und fügt Gegnern in der Nähe X Schaden zu.
Leichenranken	<u>Leichenranken</u> Essenzkosten: 10 Adern brechen aus einer Leiche hervor, ziehen Gegner zu sich, betäuben sie 3 Sek. lang und fügen ihnen X Schaden zu. Dies verbraucht den Leichnam nicht.
Knochensturm	<u>Knochensturm</u> Abklingzeit: 56 Sek. Ein wirbelnder Sturm aus Knochen umgibt Euch und Euren Golem und fügt Gegnern in der Nähe im Verlauf von 10 Sek. X Schaden zu.

Buch der Toten Talente

- **Skelettkrieger: Plänker - Geopfert**
- **Skelettmagier: Schatten - Geopfert**
- **Golems: Eisen - Geopfert**

Passive Fertigkeiten beim Knochenspeer Build

Icon	Fertigkeit
Unlebende Energie	<u>Unlebende Energie</u> Eure maximale Essenz ist um 3 erhöht.
Aus dem Gleichgewicht	<u>Aus dem Gleichgewicht</u> Eure Kernfertigkeiten kosten 3% mehr Essenz, aber verursachen 5% mehr Schaden.

Icon	Fertigkeit
Geschundenes Fleisch	<u>Geschundenes Fleisch</u> Glückstreffer: Euer Schaden verfügt über eine Chance von bis zu 4%, an der Position des Ziels eine Leiche zu erschaffen. Gegen Bosse verdoppelt sich diese Chance.
Bluternte	<u>Bluternte</u> Der Verbrauch einer Leiche erzeugt 2 Essenz.
Kraftbringender Tod	<u>Kraftbringender Tod</u> Ihr verursacht nach dem Verbrauch einer Leiche 6 Sek. lang 3% mehr Schaden.
Umarmung des Todes	<u>Umarmung des Todes</u> Nahe Gegner erleiden durch Euch 2% mehr Schaden und fügen Euch 3% weniger Schaden zu.
Todesweite	<u>Todesweite</u> Ihr fügt entfernten Gegnern 4% mehr Schaden zu.
Zahnbewehrt	<u>Zahnbewehrt</u> Die kritische Trefferchance Eurer Knochenfertigkeiten erhöht sich je 10 Essenz, die Ihr beim Wirken besitzt, um 0,3%.
Rapide Verknöcherung	<u>Rapide Verknöcherung</u> Jede 100 Essenz, die Ihr verbraucht, reduziert die Abklingzeiten Eurer Knochenfertigkeiten um 0,5 Sek.
Offener Bauch	<u>Offener Bauch</u> Wenn Ihr mit Knochenfertigkeiten 10 kritische Treffer erzielt habt, verursachen Eure Knochenfertigkeiten 5 Sek. lang 5% mehr Schaden.
Ausreißen	<u>Ausreißen</u> Eure Knochenfertigkeiten fügen verwundbaren Gegnern 6% mehr kritischen Trefferschaden zu.
Allein stehen	<u>Allein stehen</u> Erhöht die Schadensreduktion um 6%. Jeder aktive Diener reduziert diesen Bonus um 2%.
Memento Mori	<u>Memento Mori</u> Das Opfern von sowohl Skelettkriegern als auch Skelettmagiern erhöht ihre Opferboni um 20%.
Knöcherne Essenz	<u>Knöcherne Essenz</u> Eure Knochenfertigkeiten verursachen 1% mehr Schaden für jeden Essenzpunkt über 0, den Ihr beim Wirken besitzt.

Totenbeschwörer - Knochenspeer Build - S1

1. [Knochensplitter](#) (2 Punkte mit Verbesserte Knochensplitter)
2. [Knochenspeer](#) (4 Punkte mit Verbesserter Knochenspeer & Paranormaler Knochenspeer)
3. [Leichenexplosion](#) (3 Punkte mit Verbesserte Leichenexplosion & Verseuchte Leichenexplosion)
 - Achtung noch einmal +3 Punkte in das [Knochenspeer](#)-Talent
4. [Bluternte](#) (3 Punkte)
5. [Kraftbringender Tod](#) (1 Punkte)
6. [Zahnbewehrt](#) (1 Punkte)
7. [Offener Bauch](#) (3 Punkte)
8. [Ausreißen](#) (3 Punkte)
9. [Knochensturm](#) (3 Punkte mit Oberster Knochensturm + Überlegender Knochensturm)
10. [Blutnebel](#) (1 Punkte)
11. [Altern](#) (3 Punkte mit Verbessertes Altern + Abscheuliches Altern)
12. [Unlebende Energie](#) (3 Punkte)
13. [Knöcherne Essenz](#)

- Neue Waffen welche mehr Schaden geben, werden direkt ausgerüstet.
- Bei neuen Gegenständen legen wir den Fokus auf: +% Skill Damage, +% Krit-Chance & Schaden, Movementspeed

- [Splitternder Aspekt](#) Diesen Aspekt immer auf die 2-Handwaffe (+100%)
- [Aspekt der Qual](#)
- [Windwütender Aspekt](#)
- [Aspekt der Macht](#)

- [Aspekt der Verzahnung](#) Diesen Aspekt immer auf die Halskette (+50%)

- [Aspekt des entblößten Fleisches](#)
- [Knochenstürmender Aspekt](#)
- **Waffe:** Für den Necro nutzen wir: **Smaragd** für unsere Waffen, da dieser den kritischen Trefferschaden erhöht.
- **Rüstung:** Hier benutzen wir einen **Rubin** oder **Saphir**, diese erhöhen unser Leben und die Schadensreduktion.
- **Schmuck:** Wir benutzen **Schädel**, für mehr Rüstung.