

Diablo 3 Allgemein

- [Goblin Spots](#)
- [Begleiter](#)
- [Levelguide Zauberer](#)
- [Levelguide Dämonenjäger](#)
- [Hirtenstab](#)
- [Levelguide Dämonenjäger S28](#)

Goblin Spots

- Nördliches Hochland: 16-24% - Südliches Hochland: 36-44%
- Mondklan Ebene 1: 28-36% - Mondklan Ebene 2: 32-40%
- Die Schwärenden Wälder: 40-48%
- Agonie 2: 32-40% - Agonie 3: 26-32%
- Königliche Crypta: 14-22%
- Der Belagerte Turm 1: 35-42% - Turm 2: 38-45%
- Kern des Arreat: ca.45%
- Rakkisübergang: ca. 32%
- Wilddornfriedhof: ca.37%
- Leoreics Jagdebene: 24-32%
 - Banditenschrein Chance: 8-10%
 - Schatzportal Chance: 14-16%
 - Regenbogen Goblin: 4% - 10%
 - Menagerist (Pet Goblin): 4% - 8%
 - Widerlicher Sammler: 11%
 - Graf von Gallert: 4%

#1 Belagerter Turm (1+2) - Der beste Spot mit der absolut höchsten Wahrscheinlichkeit auf einen Goblin zu treffen, sowie Schreine & XP-Pools einzusammeln.

- Goblins: ca. 85%+
- Schreine: hoch
- XP-Pools: hoch

#2 Die königlichen Krypten - Der zweit beste Spot für das Farmen von Goblins. Sehr kurzer und direkter Laufweg mit folgender Auswertung:

- Goblins: ca. 35% - 40%
- Schreine: niedrig
- XP-Pools: mittel

#3 Hallen der Agonie - Auf den dritten Platz meiner Liste befinden sich die Hallen der Agonie. Auch hier trifft man regelmäßig auf Goblins, kann sich aber sehr leicht verlaufen.

- Goblins: ca. 20% - 25%
- Schreine: mittel
- XP-Pools: niedrig

Begleiter

Begleiter Slots (Speed)

Itemslot	Item	Nutzen
Kopf	Zerbrochene Krone	mehr Edelsteine
Kopf	Cains Erkenntnis	mehr Riftkeys
Schultern	Zielsuchplatten	Stadtportal wird nicht unterbrochen
Schultern	Plattenschultern von Zakara	keine Rep. Kosten
Brustrüstung	Goldhaut	mehr Gold
Handgelenke	Cluterische Handgeleneschützer	Gold in XP
Handgelenke	Armschienen der Nemesis	mehr Elitepacks
Hände	Gladiatorenpanzerhandschuhe	mehr Gold
Hände	Handschuhe der Huldigung	Schreineffekte 10Min
Hüfte	Band des Weisen	mehr Atem des Todes
Beine	Cains Gewand	mehr Riftkeys
Füße	Gang des Weisen	mehr Atem des Todes
Amulette	Energiefalle von Dovu	Betäubung
Amulette	Rakoff's Glas des Lebens	mehr Heilkugeln
Amulette	Duft der Zeit	längere Pyloneffekte
Ring	Band der Habgier	mehr Sammelradius
Ring	Oculus Ring	mehr Schaden
Ring	Ring des königlichen Prunks	reduzierte Setteile

Itemslot	Item	Nutzen
Waffe	Donnerzorn	Gegner verlangsamten
Off Hand	Ablenkender Frost	Gegner einfrieren
Relikt	Bezaubernde Gunst	Begleiter kann nicht sterben

Begleiter Slots (Greater Rift)

Itemslot	Item	Nutzen
Kopf	Zerbrochene Krone (Diamant)	mehr Edelsteine
Schultern	Zielsuchplatten	Stadtportal wird nicht unterbrochen
Brustrüstung	Aquilakürass	red. Schaden
Handgelenke	Armschienen der Nemesis	mehr Elitepacks
Hände	Handschuhe der Huldigung	Schreineffekte 10Min
Hüfte	Band von Sherma	Verblendung
Beine	Kapitän Karmesins Bugspriet	Widerstandserhöhung
Füße	Kapitän Karmesins Walfangstiefel	Widerstandserhöhung
Amulette	Energiefalle von Dovu	Betäubung
Amulette	Rakoff's Glas des Lebens	mehr Heilkugeln
Amulette	Duft der Zeit	längere Pyloneffekte

Itemslot	Item	Nutzen
Ring	Oculus Ring	mehr Schaden
Ring	Ring des königlichen Prunks	reduzierte Setteile
Waffe	Donnerzorn	Gegner verlangsamen
Off Hand	Ablenkender Frost	Gegner einfrieren
Relikt	Bezaubernde Gunst	Begleiter kann nicht sterben

Levelguide Zauberer

- Level 1 Char erstellen / Schwierigkeitslevel: Schwer
- Herausforderungsportal (erst nach Season Start)

Skill Übersicht Zauberer

Level 1 - (L) -> Magische Geschosse
Level 2 - (R) -> Froststrahl
Level 4 - (1) -> Frostnova
Level 6 - (L) -> Magische Geschosse (Arkane Überladung)
Level 7 - (R) -> Froststrahl (Kaltblütig)
Level 9 - (2) -> Diamanthaut
Level 10 - (P) -> Machthungrig
Level 12 - (R) -> Arkanflut
Level 12 - (1) -> Frostnova (Zerschmettern)
Level 14 - (2) -> Diamanthaut (Kristallhülle)
Level 14 - (3) -> Eistrüstung
Level 18 - (R) -> Arkanflut (Flammenschutz)
Level 18 - (1) -> Frostnova (Kälteeinbruch)
Level 20 - (4) -> Magische Waffe
Level 20 - (P) -> Glaskanone
Level 22 - (1) -> Teleport
Level 26 - (R) -> Desintegration (Konvergenz)
Level 27 - (4) -> Magische Waffe (Elektrisieren)
Level 30 - (P) -> Illusionist
Level 31 - (1) -> Teleport (Wurmloch=
Level 35 - (4) -> Magische Waffe (Mächtige Waffe)
Level 43 - (3) -> Sturmrüstung (Flucht)

- Waffe von Verzauberin oder Waffe kaufen
- Schmied voll ausbauen
- Kadala -> Ashnaggars Blutarmschienen ab Level 1möglich, ab Level 9 anlegbar
- Kanais Würfel holen (Schwierigkeitsgrad normal)
- **Massaker Bonus (im Single Modus, in der Gruppe Portale laufen)**
 - Felder des Elends
 - Hallen der Agonie
 - Ewigen Wälder (Ruinen von Sescheron)
- **ab Level 8** Händler nach Ringen absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 10** Händler nach Amuletten absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 15** Waffen mit Sockel für Rubine (mehr Schaden)
- **ab Level 23** Kopfgeldtruhen abgeben

- **ab Level 27** Kadala -> Ring Manald Heilung
- **ab Level 40** Zweihand-Streitkolben Level 70 und diesen auf 42 reduzieren
 - 1 von 2 sekundären Werten soll (Chance von 0,0% auf...) haben, den anderen rollen
 - Auf Gold achten, sonst neu Waffe herstellen
- komplette Kopfgelder durchlaufen

Slot	Item	ab Level	Funktion
Kopf	Leorics Krone	8	mehr XP
Ring	Leorics Siegelring	12	mehr XP
Ring	Höllenfeuerring	1	mehr XP
Gürtel	Sebors Alptraum	31	DpS
Gürtel	Wetzriemen	31	DpS
Beine	Pockenpantalons	8	DpS
Brust	Aschemantel	31	DpS
Brust	Aquilakürass	20	Zähigkeit
Gürtel	Goldträger	8	Zähigkeit
Gürtel	Ohrenkette	29	Zähigkeit

- Blutsplitter auf 500 halten zu Level 70

Mats farmen

Schachtfelder der Ewigkeit - in das Portal gehen und Ständer ablaufen

Levelguide Dämonenjäger

- Level 1 Char erstellen / Schwierigkeitslevel: Schwer
- Herausforderungsportal (erst nach Season Start)

Fähigkeiten und Talente zum Leveln vom Dämonenjäger

Level

1	(L)	Hungriger Pfeil
2	(R)	Aufspießen
4	(1)	Krähenfüße
5	(R)	Schnellfeuer
6	(L)	Hungriger Pfeil (Durchdringender Pfeil)
9	(2)	Salto
10	(P)	Taktischer Vorteil
11	(R)	Schnellfeuer (Vernichtendes Feuer)
12	(1)	Krähenfüße (Hakenstacheln)
14	(3)	Dolchfächer
16	(2)	Salto (Lauffeuer)
17	(L)	Hungriger Pfeil (Gezackter Pfeil)
17	(1)	Gefährte
19	(4)	Sperrfeuer
20	(P)	Jagdfieber
20	(P)	Auslese
22	(R)	Mehrfachschuss
23	(3)	Dolchfächer (Genauigkeit)
25	(4)	Vorbereitung (Strafe)
26	(R)	Mehrfachschuss (Feuer Frei)
28	(3)	Geschützturm (Feuerspeierturm)
29	(1)	Gefährte (Fledermausgefährten)
30	(P)	Blutrache
33	(2)	Salto (Flickflack)
42	(L)	Ausweichschuss (Fokus)
55	(R)	Mehrfachschuss (Arsenal)
67	(1)	Rache (Groll)

- Waffe vom Schurken nehmen
- Schmied voll ausbauen
- Kadala -> Ashnaggars Blutarmschienen ab Level 1möglich, ab Level 9 anlegbar
- Kanais Würfel holen (Schwierigkeitsgrad normal)

- **Massaker Bonus (im Single Modus, in der Gruppe Portale laufen)**
 - Felder des Elends
 - Hallen der Agonie
 - Ewigen Wälder (Ruinen von Sescheron)
- **ab Level 8** Händler nach Ringen absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 10** Händler nach Amuletten absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 15** Waffen mit Sockel für Rubine (mehr Schaden)
- **ab Level 23** Kopfgeldtruhen abgeben
- **ab Level 27** Kadala -> Ring Manald Heilung
- **ab Level 40** Zweihand-Streitkolben Level 70 und diesen auf 42 reduzieren
 - 1 von 2 sekundären Werten soll (Chance von 0,0% auf...) haben, den anderen rollen
 - Auf Gold achten, sonst neu Waffe herstellen
- komplette Kopfgelder durchlaufen

Slot	Item	ab Level	Funktion
Kopf	Leorics Krone	8	mehr XP
Ring	Leorics Siegelring	12	mehr XP
Ring	Höllenfeuerring	1	mehr XP
Gürtel	Sebors Alptraum	31	DpS
Gürtel	Wetzriemen	31	DpS
Beine	Pockenpantalons	8	DpS
Brust	Aschemantel	31	DpS
Brust	Aquilakürass	20	Zähigkeit
Gürtel	Goldträger	8	Zähigkeit
Gürtel	Ohrenkette	29	Zähigkeit

- Blutsplitter auf 500 halten zu Level 70

Mats farmen

Schachtfelder der Ewigkeit - in das Portal gehen und Ständer ablaufen

Hirtenstab

schwarzen Pilz

Akt I - ersten Ebene der Kathedrale

Rautenraum Eingang Südwest und Ostwest

Leorics Schienbein

Akt I - Leorics Anwesen

Zur Tür rein und dann rechts im Raum im Kamin

Regenbogenwasser

Akt II - Die Oase von Dahlgur

Eingang entweder ganz unten oder oben rechts auf der Unterseite

- Verlorener Schatz des Khan Dakab
- Säubert die geheimnisvolle Höhle
-

Wirts Glocke

Akt II - Bei Krümelchen kaufen

Kauderwelschedelstein

Akt III - Höhle des Frosts auf dem Schachtfeld Brücke von Korsikk suchen, auf Ebene 2 erscheint mit Glück Chiltara

- entweder ohne Quest
- Säubert die Höhlen des Frosts

Rezept des Hirtenstabs

Akt IV - Izual

Levelguide Dämonenjäger

S28

- Level 1 Char erstellen / Schwierigkeitslevel: Schwer
- Herausforderungsportal (erst nach Season Start)

Fähigkeiten und Talente zum Leveln vom Dämonenjäger

Level

1	(L)	Hungriger Pfeil
2	(R)	Aufspießen
4	(1)	Krähenfüße
5	(R)	Schnellfeuer
6	(L)	Hungriger Pfeil (Durchdringender Pfeil)
9	(2)	Salto
10	(P)	Taktischer Vorteil
11	(R)	Schnellfeuer (Vernichtendes Feuer)
12	(1)	Krähenfüße (Hakenstacheln)
14	(3)	Dolchfächer
16	(2)	Salto (Lauffeuer)
17	(L)	Hungriger Pfeil (Gezackter Pfeil)
17	(1)	Gefährte
19	(4)	Sperrfeuer
20	(P)	Jagdfieber
20	(P)	Auslese
22	(R)	Mehrfachschuss
23	(3)	Dolchfächer (Genauigkeit)
25	(4)	Vorbereitung (Strafe)
26	(R)	Mehrfachschuss (Feuer Frei)
28	(3)	Geschützturm (Feuerspeierturm)
29	(1)	Gefährte (Fledermausgefährten)
30	(P)	Blutrache
33	(2)	Salto (Flickflack)
42	(L)	Ausweichschuss (Fokus)
55	(R)	Mehrfachschuss (Arsenal)
67	(1)	Rache (Groll)

- Waffe vom Schurken nehmen

- erstes Siegel am Altar brechen (A)
- Templer anheuern
- Schmied voll ausbauen
- 70er Waffe herstellen und in Kiste packen
- Kadala -> Gürtel - Höllenkatzenhüftgurt, Level 1, ab Level 15 anlegbar
Armschienen - Wickel der Klarheit, Level 1, ab Level 15 anlegbar
- Kanais Würfel holen (Schwierigkeitsgrad normal)
- **Massaker Bonus (im Single Modus, in der Gruppe Portale laufen)**
 - Felder des Elends
 - Hallen der Agonie
 - Ewigen Wälder (Ruinen von Sescheron)
- **ab Level 8** Händler nach Ringen absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 10** Händler nach Amuletten absuchen, 2-4 Schaden
- **ab Level 18** Edelsteine farmen für Siegel (C) im Altar - 70er Waffe anlegen
- **ab Level 23** Kopfgeldtruhen abgeben
- **ab Level 27** Kadala -> Ring Manald Heilung
- **ab Level 40** komplette Kopfgelder durchlaufen

Slot	Item	ab Level	Funktion
Kopf	Leorics Krone	8	mehr XP
Ring	Leorics Siegelring	12	mehr XP
Ring	Höllenuerring	1	mehr XP
Gürtel	Sebors Alptraum	31	DpS
Gürtel	Wetzriemen	31	DpS
Beine	Pockenpantalons	8	DpS
Brust	Aschemantel	31	DpS
Brust	Aquilakürass	20	Zähigkeit
Gürtel	Goldträger	8	Zähigkeit
Gürtel	Ohrenkette	29	Zähigkeit

- Blutsplitter auf 500 halten zu Level 70

Mats farmen

Schachtfelder der Ewigkeit - in das Portal gehen und Ständer ablaufen